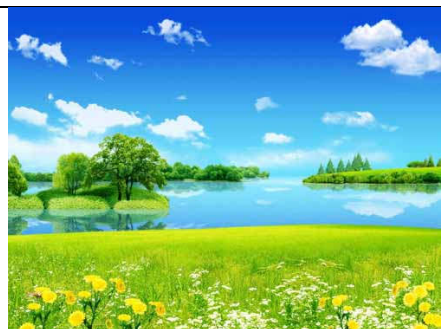


Таблица режимов

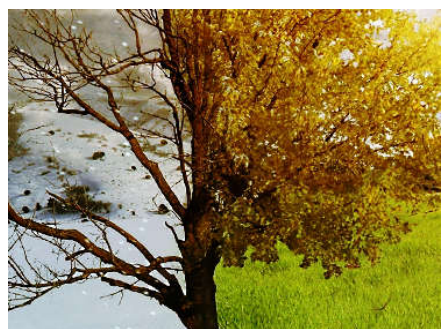
Раскраска Круги	
	<p>На песке изображена картинка в верхней части и круги в нижней. Активной областью являются круги. Цвет в кругах зависит от высоты песка в этих кругах. При изменении цвета в круге меняется цвет определенного элемента на картинке. Детям нужно раскрасить картинку, изменяя высоту песка в кругах. Слева от картинки есть легенда, показывающая какие цвета есть в данной сцене. Сцены меняются по нажатию мышью на картинку или кнопками стрелками возле кругов.</p>
Подводный мир	
	<p>Цвет дна изменяется в зависимости от уровня высоты песка. На изображении плавают крупные морские жители (Осьминог, дельфин, скат, акула) и маленькие рыбки. Маленькие рыбки разбегаются при приближении руки к песку, приблизительно на расстоянии 5 см.</p>
Вулкан	
	<p>Рельеф меняется от уровня высоты песка. Чтобы появился вулкан нужно сделать высокую круглую горку и убрать руки. Через несколько секунд из вулкана пойдет дым. Можно построить 5 вулканов.</p>

Природа



Рельеф меняется от уровня высоты песка. Слева на экране есть бегунки, с помощью которых можно менять высоту уровней.

Времена года



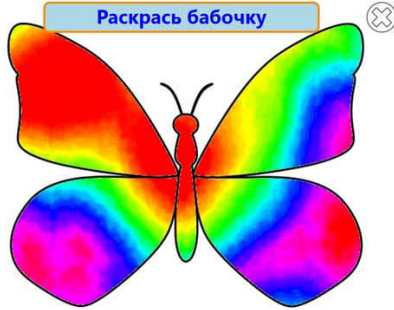
Рельеф меняется от уровня высоты песка. При нажатии на экран (кнопку) происходит смена времени года. Весной летают бабочки, плавают льдинки, растут цветочки. Летом летают птички, основной фон зеленая трава. Осенью летают желтые листочки. Зимой всё замерзает, основной фон становится белым. Режим открывается с изображения весны. Происходит смена всех времен года: лето, осень, зима, затем снова весна. После каждой смены нужно подождать пока не появится кнопка, позволяющая переключить следующее время года.

Мультфильмы



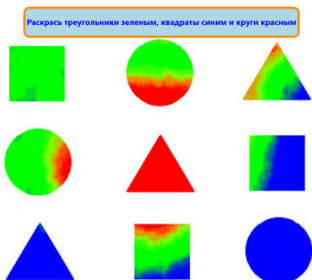
Ребенку нужно отгадать из какого мультфильма загадан стоп-кадр. Ребенок не сможет откопать фрагмент полностью, а только лишь кусочек картинki. Если ребенок отгадал, то можно нажать на экран (кнопку) и тогда начнется проигрывание мультфильма. Если нажать ещё раз, то появится следующий стоп-кадр.

Раскраска



Изменяя уровень высоты песка, будет изменяться цвет. Нажатием на экран (кнопку) меняется картинка для раскрашивания. Вверху экрана при наведении мыши появляется задание. Есть картинки, которые предоставляют ребенку возможность выбора цветов, проявить творчество и самостоятельность. Есть раскраски, где нужно выполнить задание по предъявляемой инструкции. Картинки: Бабочка, медведи, жираф и далматинец, хамелеон, зебра и тигр, снегирь.

Геометрические фигуры



На первом экране изображены все геометрические фигуры для ознакомления. Дальше при нажатии на экран (кнопку) меняются наборы геометрических фигур и цвета. Вверху экрана есть задание. Например, раскрась треугольник в красный цвет, а круг в зеленый. Детям нужно найти эти фигуры и правильно их раскрасить (изменяя уровень высоты песка). Задания идут на усложнение.

Прятки с животными



Есть 4 зоны на песке, где спрятаны животные (сугробы, кусты, деревья). Нужно откопать в каждой зоне животное, для этого нужно сделать ямку или горку в этом месте. Вверху экрана есть название всех животных. При нажатии на экран (кнопку) картинка меняется.

Поиск сокровищ



От изменения уровня высоты песка будет изменяться рельеф. Вверху экрана есть задание, например, отступи от ящерицы влево 5 клеток. Ребенку нужно найти ориентир, отступить нужное количество клеток и копать песок в этом месте. Если ребенок посчитал правильно, то он откопает спрятанный клад. При нажатии на экран (кнопку) меняет задание и клад.

Построй город



Посередине города есть высохший канал. Нужно откопать его, чтобы кораблик проплыл. Для этого нужно ориентироваться на точки. Если точка красная, то под ней нужно больше копать. Также на песке нарисованы элементы города и дорожки. Ребенок может использовать игрушки домов и построить свой вариант города.

Релаксация космос/цветы



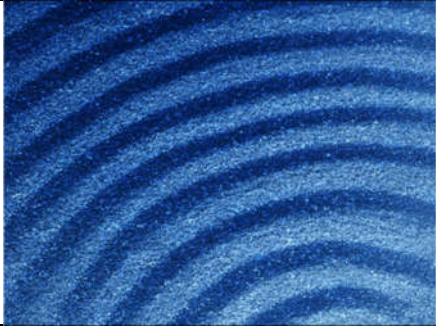
При запуске на песке начинается анимация космоса. При нажатии на экран, анимация космоса меняется на анимацию цветов.

Сахара



В этом режиме уровень песка нужно сделать очень высоким. Детям нужно постараться, чтобы, кадая песок вглубь, добраться до воды и сделать оазис.

Остров



В режиме уровень суши нужно сделать очень высоким.

Детям нужно постараться, чтобы построить остров.

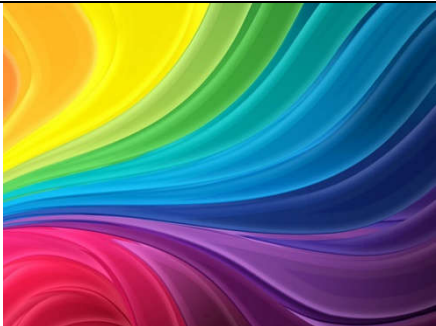
Животные



Нужно запомнить где находятся животные и закопать под картинки соответствующие игрушки. При нажатии на экран животные разбегаются. При следующем нажатии животные возвращаются, но двое из них поменялись местами.

Детям нужно вспомнить кто где был, кто поменялся местами и откопать игрушки животных.

Цветной песок



Песок раскрашивается одним цветом, который меняется с течением времени.